

Résztvételi feltételek, nevezés

- A jégkorong tornára játékosként csak az Információ- és Kommunikáció Technológiai (IKT) szektorban tevékenykedő cégek munkavállalója jelentkezhet, azaz olyan vállalatok dolgozóit várjuk, melyeknek fő profilja az informatikai, telekommunikációs szolgáltatás illetve kereskedelem. A jogosultságot az Informatikai Vállalkozások Szövetsége (IVSZ) segítségével ellenőrizzük.
- A tornán csak amatőr játékosok vehetnek részt, olyanok akik hobby szinten vagy amatőr csapat keretében üzik, üzték a jégkorongot. A valaha volt vagy jelenlegi OB1-es, OB2-es és OB3-as játékosok a torna amatőr jellegére való tekintettel nem nevezhetnek. Határon túli, az OB1-2-3 szintjével megegyező bajnokságában valaha játszott játékos nevezését szintén nem tudjuk elfogadni. Kivétel ezalól a korlátozás alól csapatonként maximum egy játékos. Tehát minden csapatban megengedett egy olyan játékos, aki korábban igazolt volt, osztálytól függetlenül, de maximum U18-as korcsoportig.
- Nők esetében a fenti korlátozás nem érvényes!
- A jogosultságot szakmai támogatónk, a Magyar Jégkorong Szövetség (MJSZ) segítségével ellenőrizhetjük.
- A Szervezők fenntartják a jogot, hogy minden játékos jelölről külön elbírálás alapján döntsék el, hogy egy amatőr torna keretien belül kaphat-e játéklehetőséget.
- A tornán résztvevő játékosok száma 96 főben limitált (16 csapat max 6 játékos/csapat). A játékoslistát a nevezések beérkezésének sorrendjében töltjük fel! A nevezés csak a Szervezőbizottság általi, írásos visszaigazolás után minősül érvényesnek.

Felkészültség, kötelező felszerelés

- A nevezéshez minimum alapszintű korcsolyatudás és a jégkorongszabályok minimális ismerete elméletben és gyakorlatban egyaránt szükséges.
- Alap felszerelésekkel és kötelező védőfelszerelésekkel minden játékosnak rendelkeznie kell jégrelépéskor. Kötelező védőfelszerelés minimálisan jégkorongos sípcsontvédőt, kesztyűt és sisakot jelent. (pl. síkesztyű, biciklis sisak nem elegendő)
- Felszerelésről minden játékosnak magának kell gondoskodnia.
- A versenyen mindenki saját felelősségre vehet részt, melyről a regisztrációkor nyilatkozni kell.
- Csak azon játékosok mehetnek fel a pályára akik nem állnak alkohol vagy drog befolyásoltsága alatt. Ellenkező esetben azonnali kizárás következik.

Lebonyolítási menetrend, játékszabály

- A játék egyszerre 2 pályán, párhuzamosan zajlik. A pályák egy szabványos méretű jégkorong pálya két szélső harmadában, keresztben kerülnek kialakításra. A középső harmad bemelegítésre és a cserék számára van fenntartva.
- A versenyre minimum 4, maximum 6 fős csapatok jelentkezhetnek. Egyszerre **3-3 játékos** tartózkodhat a pályán.
- A résztvevő csapatok a benevezett játékosokból kerülnek összeállításra sorsolással amennyiben nem teljes csapat nevez.
- A csapatok létszámától függően csoportok kerülnek kialakításra, melyek felmenőkieséses rendszerben küzdenek. A tornát helyosztók, vigaszág és eredményhirdetés zárják.

- A mérkőzéseket csak jégfelújítások szakítják meg.
- Kapus poszt nincs. A kapu előtt felfestett félkörbe tartózkodni tilos, csak átkorcsolyázni érvényes ezen a területen.
- Cserélni bármikor lehet.
- A játékidő 2x7 perc (futó órával). A félidők közti szünet 2 perc mely után a csapatok térfelet cserélnek.
- **Pattintott és térd fölötti lövés valamint testjáték nem megengedett. Első alkalommal figyelmeztetés, második alkalommal kisbüntetés (1 perces kiállítás ami gól esetén érvényét veszti) jár a szabályszegőnek. Kisbüntetés esetén a kiállított játékos lemegy, bejön helyette egy másik. Ezzel egyidőben az ellenféltől bejön egy plusz ember, azaz 4 a 3 ellen folytatódik a játék 1 percig vagy gólig. Még egy kiállítás esetén, 5 a 3 ellen állnak fel a csapatok.**
- Tilos felszabadítás és les nincs.
- A mérkőzéseket hivatásos bírók vezetik. Ők dobják be a korongot, ítélek meg a gólt, szabálytalanságot és tartatnak be minden szabályt.
- **Nagybüntetés: Ha a szabálytalanság sérülést okozott vagy benne volt az esélye, hogy sérüléshez vezessen és a bíró szándékosságot állapít meg, a játékos végleges kiállítást kap. Helyette egy másik csapattag léphet a jégre. Ezzel egyidőben mint a kisbüntetésnél az ellenféltől bejön egy plusz ember, azaz 4 a 3 ellen folytatódik a játék 1 percig vagy gólig.**
- Nagybüntetés adható még bíróval való vitatkozás, káromkodás, sérteges és sportszerűtlen magatartás miatt is.
- Játékmegszakítás esetén a játék korongbedobással folytatódik.
- Döntetlen eredmény esetén 3-3 büntető következik fél pályáról üres kapuba. Döntetlen büntetőlövések után felváltva 1-1 újabb lehetőséget kap mindkét csapat egészen az első gólkülönbségig.

Helyszín, szolgáltatások

- A rendezvény helyszíne a Tüskesátor (1117 Budapest, Bogdánfy utca 12.) ahol elegendő mennyiségű öltöző és közönség férőhely biztosított. (Bejárat a Bogdánfy út felőli személy bejárón),
- Az öltözőkben hagyott értéktárgyakért a szervezők nem vállalnak feleősséget. Igény esetén értékmegőrzést biztosítunk.
- Parkolás a környező utcákban, Infoparkban és a Bogdánfy úti lakóházak parkolóiban lehetséges.
- A helyszínen büfészolgáltatás is rendelkezésre áll és igyekszünk minél több időt biztosítani a szabad korcsolyázásra, korcsolya oktatásra kicsiknek és nagyoknak egyaránt.
- A rendezvényt gyermek és családi programok is kísérik támogatóink segítségével a csarnokban és a csarnok melletti területen.
- A torna házigazdája immáron hagyományosan Spiller István, aki az elmúlt években már bizonyította szakmaiságát és állóképességét 1 egész napot eltölve a jégen.
- Vendégek, nézők számára fontos: A jégcsarnokban hideg van, így nyomatékosan kérünk mindenkit, hogy hozzon magával meleg ruhát.